

Анотація вибіркової навчальної дисципліни

Практикум зі спортивного удосконалення в кіберспорті

назва вибіркової навчальної дисципліни

Назва кафедри, яка викладає навчальну дисципліну	Кіберспорту та інформаційних технологій
Шифр вибіркової навчальної дисципліни	ВД40
Загальна кількість кредитів ЄКТС	3
Форма підсумкового контролю	залік
Короткий опис змісту дисципліни (мета, тематика та зміст)	Дисципліна спрямована на формування визначених освітньо-професійною програмою загальних та фахових компетентностей, зокрема розуміння особливостей практичної діяльності у кіберспорті, здатності застосовувати практичні навички з кіберспортивних дисциплін, навички та знання з організації тренувань та змагань. Обсяг дисципліни – три кредити ECTS. Основні теми: характеристика та особливості кіберспортивних дисциплін; жанр шутер, CS:GO, Valorant, Overwatch; жанр MOBA, дисципліни DOTA2, LOL; жанри спортивні симулятори (FIFA, FIBA, NBA), технічні симулятори (World of Tanks); жанр Стратегії в реальному часі, Королівська битва, дисципліни жанру Стратегії в реальному часі: Warcraft III, Starcraft II, Civilization 6, Crusader Kings 3, Total War: Warhammer 2. Королівська битва : PUBG, Fortnite: Battle Royale; підготовка команди: особливості взаємодії, методичні особливості; аналітична робота з перегляду івентів та ігор професійних команд та гравців; методичні засади тренування в різних кіберспортивних дисциплінах. Підсумкова оцінка формується з урахуванням результатів поточного контролю та заліку.

Очікувані результати навчання	застосування практичних положень методики тренування в кіберспортивних дисциплінах, знань, вмінь та навичок для ефективного проведення тренувальних занять зі спортсменами в кіберспорті з урахуванням їх вікових, статевих та індивідуальних особливостей, рівня підготовленості та закономірностей становлення спортивної майстерності в кіберспорті. завдяки: знанням: визначати особливості практичної підготовки в різних кіберспортивних дисциплінах, індивідуальних та командних іграх, відтворювати сучасний понятійний апарат, технології побудови тренувальних занять в кіберспорті (esports); умінням: використовувати сучасні методи самоосвіти, самовдосконалення та саморефлексії; показувати навички самостійної роботи, демонструвати критичне та самокритичне мислення; аргументувати власну точку зору, засвоювати нову фахову інформацію, оцінювати й представляти власний досвід, аналізувати й застосовувати досвід колег; дотримуватися вимог академічної доброчесності та не допускати їх порушення під час навчання.
ПІБ науково-педагогічного працівника/ів, який/і викладає/ють навчальну дисципліну, електронна пошта	Лут І.А. ilut@uni-sport.edu.ua, Пінчук В.М. vpinchuk@uni-sport.edu.ua, Кузьменко Д.С. dkyzmenko@uni-sport.edu.ua