

Список публікацій викладача

кафедри кіберспорту та інформаційних технологій

Петрика Олександра Сергійовича

1. Петрик, О., & Волобуєва, А. (2018). Особливості висвітлення кіберспорту в електронних спортивних медіа. *Образ*, (2 (28)), 69-77.
2. Петрик, О. (2018). Особливості, закономірності та тенденції висвітлення кіберспорту у непрофільних (неспеціалізованих) телевізійних медіа. *Журналістика : науковий збірник / за ред. Н. Сидоренко*, (Спец. вип. 1), 48-54.
3. Петрик, О. (2018). Жінки у світовій індустрії кіберспорту: спортивна та медійна складові. *Медіапростір: проблеми і виклики сьогодення: матеріали Всеукраїнської науково-практичної конференції студентів та молодих вчених*, 331-335.
4. Петрик, О. (2019). Еволюція використання комп'ютерних технологій у спорті. *Science and Education a New Dimension. Humanities and Social Sciences*, VII(33)(199), 78-81.
5. Петрик, О., & Мелещенко, О. (2019). Особливості роботи кіберспортивних клубів у медіапросторі (на прикладі Schalke 04 Esports). *Журналістика: наук. журнал*, (17/18 (42/43)), 59-70.
6. Петрик, О., Мелещенко, О., & Волобуєва, А. (2020). Esports Clubs' Work in Media Spaces: Distinctive Features. *Актуальні питання масової комунікації*, (28), 28-42.

7. Петрик, О. (2021). Особливості роботи рекомендаційних алгоритмів YouTube на прикладі каналу про кіберспорт. Образ, (1 (35)), 84-100.

8. Петрик, О. (2021). Роль жінок у відеоконтенті кіберспортивних клубів. International scientific and practical conference «The European development trends in journalism, PR, media and communication» : conference proceedings, 152-156.

9. Петрик, О., Сидоренко, Н., & Волобуєва, А. (2022). Less than Attractiveness of e-Sports Games for Female Audience - Journalism. IJCSNS International Journal of Computer Science and Network Security, (22 (2)), 57-62.

10. Петрик, О. (2024). Українська аудиторія кіберспортивних медіа [Кваліфікаційна наукова праця на правах рукопису. Дисертація на здобуття ступеня доктора філософії за спеціальністю 061 – журналістика]. Київський національний університет імені Тараса Шевченка, Міністерство освіти і науки України.

11. Shynkaruk, O., Byshevets, N., Aloshyna, A., Iakovenko, O., Serhiienko, K., Pinchuk, V., Petryk, O., & Lut, I. (2025). Linear Programming as a Tool for Managing the Training Process of Esports Teams. Physical Education Theory and Methodology, 25(1), 120–129. <https://doi.org/10.17309/tmfv.2025.1.15>