

Анотація вибіркової навчальної дисципліни

Менеджмент і адміністрування у кіберспорті

назва навчальної дисципліни

Шифр навчальної дисципліни	ВД.ФКС49
Загальна кількість кредитів	3
Короткий опис змісту дисципліни	<p>Навчальна дисципліна «Менеджмент та адміністрування в кіберспорті» спрямована на формування у студентів сучасного управлінського мислення та фахових компетентностей з питань управління бізнесом у сфері кіберспорту. Особлива увага зосереджена на опануванні студентами знань щодо управління людськими ресурсами в кіберспортивній індустрії; принципів розвитку кіберспортсмена і команди, які принципово відрізняються від класичного спорту; технік тайм-менеджменту, необхідних для управління кіберспортивними командами; адміністрування діяльності кіберспортивних команд; застосування стратегій проектного управління та ком'юніті менеджменту в кіберспорті.</p> <p>Дисципліна спрямована на формування визначених освітньо-професійною програмою загальних та фахових компетентностей, зокрема здатності до застосування сучасного управлінського мислення та системи спеціальних знань з менеджменту та адміністрування у сфері кіберспорту (esports); опанування навиками професіонального планування, організації кіберспортивних подій, здійснення аналізу управлінсько-організаційних засад адміністрування у сфері кіберспорту.</p>
Перелік компетентностей, які формуються під час вивчення навчальної дисципліни	<p>Здатність аналізувати актуальні проблеми у сучасній сфері фізичної культури і спорту</p> <p>Здатність застосовувати знання, вміння та навички під час практичного вирішення професійних завдань у різних суб'єктах сфери фізичної культури і спорту</p> <p>Здатність визначити суперечності та прогалини у наявному знанні з функціонування та розвитку сфери</p>

	<p>фізичної культури і спорту, зокрема з проблем спортивного менеджменту.</p> <p>Здатність до впровадження результатів наукових досліджень у практичну діяльність.</p> <p>Здатність до застосування у професійній діяльності інноваційних засад менеджменту і маркетингу у сфері кіберспорту (esports), здійснення аналізу управлінсько-організаційних засад функціонування клубів з кіберспорту, адміністрування в кіберспорті.</p> <p>Здатність використовувати сучасне прикладне програмне забезпечення та інформаційно-комунікаційні технології, спортивне право для вирішення різноманітних завдань у практичній та науковій діяльності у сфері кіберспорту (esports).</p>
<p>Передумови, що мають бути виконані здобувачами вищої освіти для обрання навчальної дисципліни</p>	<p>Успішне опанування такими навчальними дисциплінами:</p> <ul style="list-style-type: none"> - на першому (бакалаврському) рівні вищої освіти: «Менеджмент у спортивній діяльності»; «Основи публічного управління, менеджменту та маркетингу у сфері фізичної культури і спорту»; - на другому (магістерському) рівні вищої освіти: «Актуальні проблеми фізичної культури і спорту»; «Спортивне право, менеджмент і маркетинг в кіберспорті (esports)».
<p>Назва кафедри, що викладає навчальну дисципліну</p>	<p>Кафедра менеджменту і економіки спорту</p>
<p>ПІБ науково-педагогічного працівника, який викладає навчальну дисципліну</p>	<p>Кургузенкова Л.А.</p>
<p>Рішення Науково-методичної ради університету про включення навчальної дисципліни до каталогу вибіркових дисциплін</p>	<p>Протокол № 2 від 25.04.2023 р.</p>