

Анотація вибіркової навчальної дисципліни

Практикум з кіберспорту

назва навчальної дисципліни

Шифр навчальної дисципліни	ВД.ФКС36
Загальна кількість кредитів	3 кредити ECTS
Короткий опис змісту дисципліни	<p>Дисципліна спрямована на формування визначених освітньо-професійною програмою загальних та фахових компетентностей, зокрема розуміння особливостей практичної діяльності у кіберспорті, здатності застосовувати практичні навички з кіберспортивних дисциплін, навички та знання з організації тренувань та змагань. Основні теми: характеристика та особливості кіберспортивних дисциплін; жанри: шутер (CS:GO, Valorant, Overwatch); MOBA, (DOTA2, LOL); спортивні симулятори (FIFA, FIBA, NBA), технічні симулятори (World of Tanks); стратегії в реальному часі, Королівська битва, дисципліни жанру Стратегії в реальному часі: Warcraft III, Starcraft II, Civilization 6, Total War: Warhammer 2. Королівська битва : PUBG, Fortnite: Battle Royale; підготовка команди: особливості взаємодії, методичні особливості; аналітична робота з перегляду івентів та ігор професійних команд та гравців; методичні засади тренування в різних кіберспортивних дисциплінах. Підсумкова оцінка за результатами поточного контролю та заліку</p>
Перелік компетентностей, які формуються під час вивчення навчальної дисципліни	<p>ЗК4.Здатність працювати в команді. ЗК5.Здатність планувати та управляти часом. ЗК6.Здатність спілкуватися державною мовою як усно, так і письмово. ЗК10.Здатність бути критичним і самокритичним. ЗК11.Здатність діяти на основі етичних міркувань (мотивів). ЗК12.Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. ФК3.Здатність до організації оздоровчо-рекреаційної рухової активності різних груп населення. ФК5.Здатність зміцнювати здоров'я людини шляхом використання рухової активності, раціонального харчування та інших чинників здорового способу життя. ФК12.Здатність використовувати спортивні споруди, спеціальне обладнання та інвентар. ФК14.Здатність до безперервного професійного розвитку. Фахові компетентності спеціалізації ФКС15.Здатність до розуміння особливостей кіберспорту в системі спорту, тренерської діяльності у кіберспорті. ФКС16. 16. Здатність застосовувати знання про мету, завдання, принципи, засоби, методіку підготовки спортсменів, розуміння структури та побудови підготовки гравців у кіберспорті. ФКС17.Здатність залучати дітей до занять обраним видом спорту, здійснювати планування та реалізацію тренувального процесу спортсменів в кіберспорті.</p>

	ФКС18.Здатність організувати та проводити спортивні заходи з кіберспорту.
Передумови, що мають бути виконані здобувачами вищої освіти для обрання навчальної дисципліни	Успішне опанування навчальними дисциплінами на першому (бакалаврському) рівні вищої освіти як: «Комп'ютерна техніка»; «Загальна теорія кіберспорту».
Назва кафедри, що викладає навчальну дисципліну	Кіберспорту та інформаційних технологій
ПІБ науково-педагогічного працівника, який викладає навчальну дисципліну	Лут Іван Андрійович Пінчук Валерій Михайлович
Рішення Науково-методичної ради університету про включення навчальної дисципліни до каталогу вибіркових дисциплін	Протокол №2 від 25.04.2023р.