

Анотація вибіркової навчальної дисципліни  
**Теорія і методика підготовки в кіберспорті (esports)**  
 назва навчальної дисципліни

Шифр навчальної дисципліни	ВД.ФКС117
Загальна кількість кредитів	6 кредитів ECTS
Короткий опис змісту дисципліни	<p>Дисципліна спрямована на формування визначених освітньо-професійною програмою загальних та фахових компетентностей, здатності розв'язувати задачі дослідницького та/або інноваційного характеру в кіберспорті (esports), зокрема в напрямку теорії і методики підготовки гравців в кіберспортивних дисциплінах, зокрема здатності до освоювання та використання сучасних методик тренування, організації занять та змагань з кіберспорту, розробці тренувальних програм та планів підготовки для вирішення різноманітних завдань у практичній та науковій діяльності в кіберспорті (esports).</p> <p>Основні теми: кіберспортивні дисципліни, їх види та загальна характеристика, теоретичні засади та методика підготовки в різних жанрах, методика підготовки кіберспортивних команд, кіберспортивні івенти, методичні засади тренування в різних кіберспортивних дисциплінах, побудова тренувальних занять в кіберспортивних дисциплінах, складання тренувальних програм. Дисципліна викладається в двох семестрах.</p> <p>Підсумкова оцінка першого семестру формується з урахуванням результатів поточного контролю та заліку, другого - поточного контролю та екзамену.</p>
Перелік компетентностей, які формуються під час вивчення навчальної дисципліни	<p>ЗК1.Здатність діяти соціально відповідально та свідомо.</p> <p>СК3.Здатність здійснювати науково-педагогічну діяльність у закладах вищої освіти.</p> <p>СК5.Здатність розв'язувати проблеми у сфері фізичної культури та спорту у нових або незнайомих середовищах за наявності неповної або обмеженої інформації з урахуванням аспектів соціальної та етичної відповідальності.</p> <p>СК6.Здатність до самоосвіти, самовдосконалення та саморефлексії для успішної професіоналізації у сфері фізичної культури і спорту.</p> <p>СК8.Здатність впроваджувати у практичну діяльність результати наукових досліджень, спрямованих на вирішення прикладних завдань у сфері фізичної культури і спорту</p> <p>СК9.Усвідомлювати принципи професійної та академічної етики і необхідність їх дотримання.</p> <p>Фахові компетентності спеціальності</p> <p>СКС1.Здатність до успішного працевлаштування, подальшої трудової діяльності та становлення особистості ефективного професіонала з кіберспорту (esports).</p> <p>СКС2.Здатність програмувати персональні та колективні заняття з кіберспорту (esports) різного контингенту.</p> <p>СКС7.Здатність надавати рекомендації стосовно стратегії та тактики дій геймерів та команд в кіберспорті (esports),</p>

	здійснювати аналітику в кіберспорті.
Передумови, що мають бути виконані здобувачами вищої освіти для обрання навчальної дисципліни	Успішне опанування навчальними дисциплінами на першому (бакалаврському) рівні вищої освіти як: «Загальна теорія кіберспорту», «Основи тренерської діяльності в кіберспорті», «Організація тренувального процесу в кіберспорті», «Управління спортивною підготовкою в кіберспорті», «Практикум з кіберспорту», «Практикум зі спортивного удосконалення в кіберспорті», «Комп'ютерна техніка», «Професійний спорт», «Неолімпійський спорт», «Теорія юнацького спорту», «Теорія і методика підготовки спортсменів».
Назва кафедри, що викладає навчальну дисципліну	Кіберспорту та інформаційних технологій
ПІБ науково-педагогічного працівника, який викладає навчальну дисципліну	Юхно Юрій Олександрович, Лут Іван Андрійович, Пінчук Валерій Михайлович
Рішення Науково-методичної ради університету про включення навчальної дисципліни до каталогу вибіркових дисциплін	Протокол №2 від 25.04.2023 р.