



University Master Cup 2019

Інструкція для Вищих Навчальних Закладів.

Етап 1. Підготовка та інформування студентів ЗВО.

22.04.2019 - 11.05.2019

1. Кожен Заклад вищої освіти (далі - ЗВО) повинен підтвердити участь у турнірі UMC 2019, розповсюдивши інформацію про проведення турніру через свої інформаційні канали. Реєстрація хоча б однієї команди на відкриті кваліфікації на платформі [ESM Zone](#) буде офіційним підтвердженням з боку ВНЗ на участь у турнірі. Відповідні посилання на кваліфікації будуть розміщені на ufes.com.ua/umc2019.
2. Кожен ЗВО, що прийматиме участь у турнірі займається розповсюдженням інформації щодо турніру серед студентів за допомогою усіх наявних каналів комунікації, включаючи сайт ЗВО, соціальні мережі та інші засоби поширення інформації.
3. У ЗВО обирається відповідальна особа, яка несе відповідальність за поширення інформації та заповнення [онлайн форми](#) для підтвердження участі - <https://forms.gle/uqY6XAbRZAj5V66y9>. Посилання на кваліфікації також можна знайти за адресою ufes.com.ua/umc2019.
4. Ця особа обирає собі помічника або групу помічників, які мають знання та досвід у відповідних кіберспортивних дисциплінах: Dota2, CS:GO, League of Legends та FIFA19;

***примітка: з дисциплін League of Legends та FIFA19 взяти участь можуть тільки студенти ЗВО Києва та Київської області.**

З FIFA19 матчі будуть проводитися тільки на LAN фіналі змагань 26 травня.

Етап 2. Формування команд та реєстрація на відкриті кваліфікації.

22.04.2019 - 11.05.2019

1. Для участі в Турнірі студенти ЗВО на власний розсуд формують **довільну** кількість команд, в якій хоча б один гравець має бути студентом даного ЗВО.
2. Під час формування команди, має бути обраний її капітан та офіційний представник команди на всіх етапах проведення турніру. Це може бути одна й та сама людина.
3. Капітан команди гарантує, що у складі всі гравці є студентами вищих навчальних закладів, та мають дійсний студентський квиток. Копії підтверджуючих документів усіх членів команди (наприклад, студентських квитків, довідки про навчання у ВНЗ, залікової книжки, тощо) мають зберігатися у капітана команди, та мають бути надані організаторам Турніру за вимогою.
4. Після цього усі команди мають зареєструватися на порталі ESM Zone, за посиланням: esm.zone. F.A.Q. з користування Esm Zone - esm.zone/faq.
Важливо! Командам необхідно вказати повну назву ЗВО, який вони представляють, у описі команди на esm.zone.
5. Фінальним етапом буде реєстрація усіх команд на обидві відкриті кваліфікації з дисципліни, яку вони представляють. Посилання також можна знайти тут - ufes.com.ua/umc2019.
6. **Зауважте**, що при реєстрації команди на відкриті кваліфікації на платформі ESM Zone треба буде сплатити вступний внесок.
 - a. Під час реєстрації капітан команди сплачує одноразовий **вступний внесок в розмірі 100 грн за одну команду в одній дисципліні**.
 - b. Оплата здійснюється на сторінці турніру на Турнірному порталі ESM.zone при реєстрації на участь у турнірі.
 - c. Оплата здійснюється як разовий внесок та діє на весь період Турніру.
 - d. Кожна команда, що оплатила вступний внесок та приймає участь у Турнірі, незалежно від результатів, прийматиме участь у розіграші цінних призів після закінчення турніру, що буде проведено 31 травня о 18:00 за допомогою сервісу random.org. та транслюватиметься на каналі Zeer.tv
 - e. Також, усі учасники отримають грамоти від Федерації та Університету, честь якого вони захищають.
 - f. Вступний внесок не повертається, якщо команда заплатила, але не може взяти участь у змаганнях, або не з'явилась на свій матч кваліфікації та отримала технічну поразку.
 - g. Вступний внесок вноситься капітаном під час реєстрації конкретної команди, у випадку, якщо команда була видалена з порталу ESM Zone, для участі іншої команди внесок треба буде заплатити ще раз.
 - h. Вступний внесок дає право брати участь у обох відкритих кваліфікаціях з усіх дисциплін (якщо команда задовольняє інші критерії участі).

- i. Заміни у складі команди дозволені і не впливають на розмір вступного внеску.
 - j. Оплата буде здійснюватися через сервіс **WayForPay**, що підтримує оплату банківською картою, або через Приват24.
7. **Важливо!** Одна команда (або окремих гравець) не може представляти на турнірі більше одного ВНЗ з **однієї дисципліни**. При виявленні порушень, ця команда може бути дискваліфікована на розсуд організаторів.

Посилання на відкриті кваліфікації

***примітка: з дисциплін League of Legends та FIFA19 взяти участь можуть тільки студенти ЗВО Києва та Київської області.**

3 FIFA19 матчі будуть проводитися тільки на LAN фіналі змагань 26 травня.

DotA2 - <https://esm.zone/dota2/league/esu-dota>

LoL - <https://esm.zone/lol/league/esu-lol>

CS:GO - <https://esm.zone/csgo/league/esu-csgo>

Етап 3. Проведення основного онлайн етапу Турніру серед команд, що представляють ВНЗ.

11.05.2019 - 19.05.2019

1. Після формування команд у ЗВО та реєстрації на участь у Турнірі буде проведено онлайн етап змагань на платформі esm.zone, після проведення якого, буде визначено команди, що потраплять на LAN фінал у Києві з кожної кіберспортивної дисципліни.
2. Під час проведення Турніру усі учасники мають дотримуватися офіційних [Правил Турніру](#), посилання на які буде також розміщено на сайті - ufes.com.ua/umc2019.
3. Шість команд (по дві на дисципліну) візьмуть участь у Фіналі Турніру, що відбудеться 26.05.2019 року у м. Києві.

Етап 4. Проведення фінального етапу турніру в місті Києві.

26.05.2019

1. Витрати на квитки до м. Києва в обидва боки для гравців команд - учасників LAN фіналу змагань, що не навчаються у м. Києві чи Київській області, беруть на себе організатори турніру. Подробиці будуть повідомлені ближче до дати фіналу.
2. Команди мають бути у Києві не пізніше ніж 25.05.2019 року, для зустрічі з організаторами та проведення вступного інструктажу, що відбудеться 25.05.2019 р. о 18:00 у місці, повідомленому організаторами ближче до дати фіналу.
3. Фінальний етап буде проведено 26.05.2019 року з 09:00 до 21:00.
4. Нагородження команд-переможців та офіційне закриття турніру відбудеться 26.05.2019 о 21:00.

Необхідні посилання

1. [Портал ESM Zone](#)
2. [Правила змагань](#)
3. [Web сторінка змагань](#) - тут можна знайти всю потрібну інформацію.
4. [Discord сервер](#) - для комунікації з організаторами.
5. [Онлайн форма](#) - що мають заповнити відповідальні особи від ЗВО.

Контакти організаторів

Сервер Discord - <https://discord.gg/aCN3HB3>

Електронна пошта - esu@esm.zone